

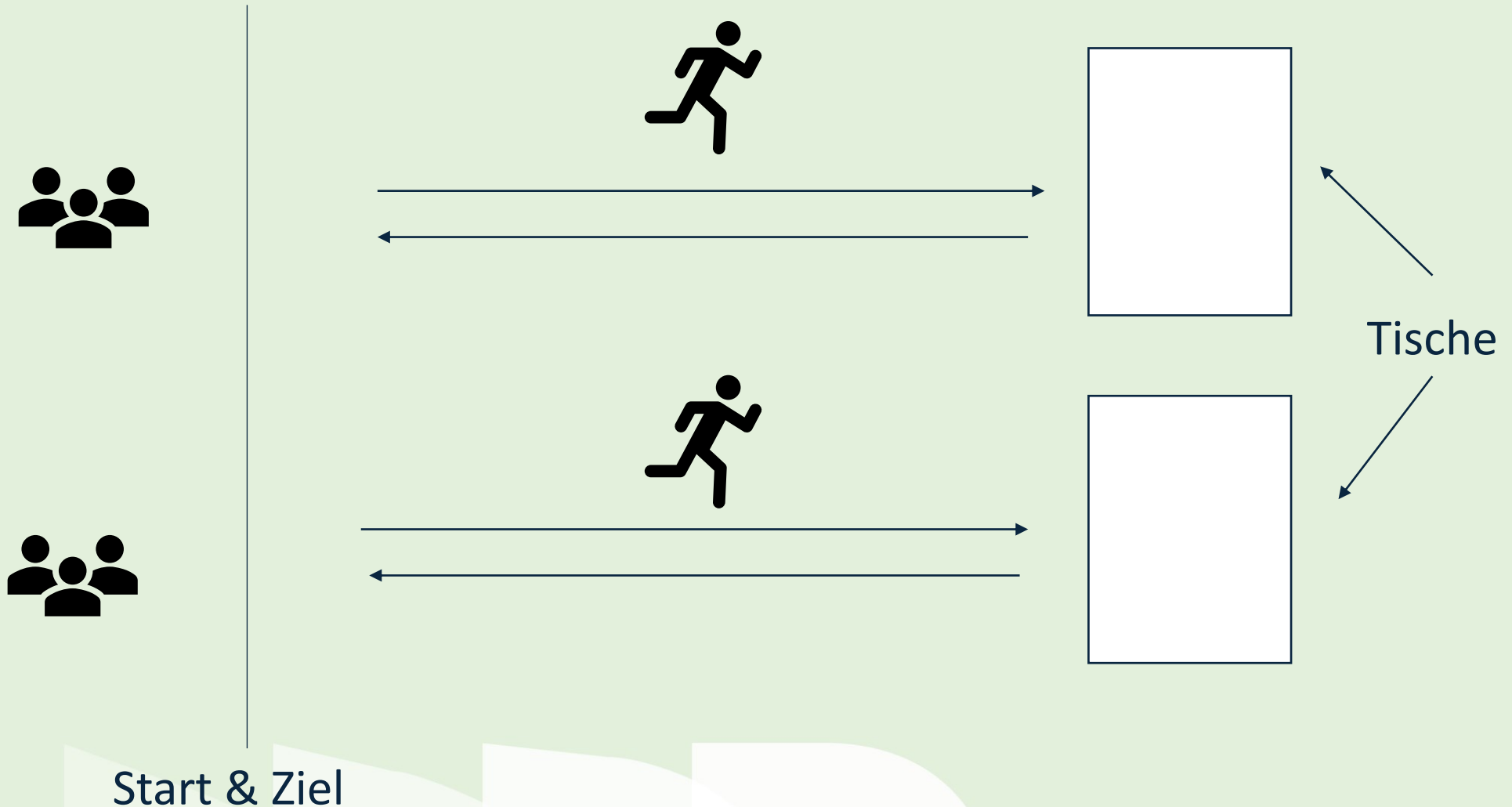


Memory-Lauf

6

Technik I
Jugendliche

So müssen wir die Tische aufstellen



Regeln

- Eine Person läuft zum Tisch.
- Dort darf diese Person zwei Karten aufdecken.
- Wenn die Karten gleich sind, dann: Gleiche Karten zur Seite legen und zwei weitere Karten anschauen.
- Wenn es nicht die gleichen Karten sind, dann: Zurücklaufen und wechseln.



Regeln

- Das Team, das ein falsches Kartenpaar zur Seite legt, verliert.
- Das Spiel ist zu Ende, wenn keine Karten mehr umgedreht auf dem Tisch liegen,
- Und das letzte Teammitglied wieder bei der Gruppe angekommen ist.
- Das schnellere Team gewinnt.

Gefördert durch:



Bundesministerium
des Innern, für Bau
und Heimat

aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages